Aufstockung Kindergarten, Neuendorf

01.07.2024





Einen Kindergarten im Laufenden Betrieb aufstocken, ohne dass die darunterliegenden Räumlichkeiten verletzt werden? Kein Problem! Mit TS3 wurde die knifflige Aufgabe gelöst. Das Resultat lässt sich sehen.

Das Projekt

Die Erweiterung des bestehenden Kindergartens erfolgte aus Kapazitätsgründen. Das Siegerprojekt vom Architekturbüro Matthias Glutz wurde aufgrund seiner nachhaltigen Bauweise und innovativen Ansätze ausgewählt. Dabei wurde die bestehende Tragstruktur punktuell genutzt. Dank TS3 konnte die Decken- und Dachkonstruktion aus Brettsperrholz als Skelettbau geplant und realisiert werden. Auch die zusätzliche Auskragung auf der Gebäuderückseite konnte elegant umgesetzt werden.

Die Bauweise

Das Erdgeschoss blieb bestehen, lediglich der Eingangsbereich wurde neu gestaltet. Das bestehende Walmdach wurde rückgebaut. Die darüberliegende Decke sowie das Dach wurden mit der TS3-Technologie ausgeführt. Die Innen- und Aussenwände wurden ebenfalls in Holzbauweise ausgeführt. Nach aussen wird das Gebäude von einer hinterlüfteten Holzfassade umgeben. Die Holzbaumontage dauerte nur 3 Tage. So konnte der Witterungsschutz für das bestehende Erdgeschoss problemlos gewährleistet werden.

Die Herausforderungen

Die CLT Platten der Aufstockung konnten wegen den darunterliegenden bestehenden Räumen während der Bauphase nicht abgestützt werden. Die einzelnen Platten wurden neben dem Gebäude auf dem Parkplatz ausgelegt und vorgängig mit der TS3-Technologie verbunden. Schliesslich wurden die bis zu 100 m² grossen und 8 Tonnen schweren Elemente mittels Pneukran sicher und millimetergenau versetzt.





Baudaten

- Anzahl Geschosse: 1

- Brutto Geschossfläche: 350 m²

- Brettsperrholz: 178 m³

- TS3-Technologie: 265 Laufmeter Fugen

Architektur

Architekturbüro Matthias Glutz

Bauherrschaft

Gemeinde Neuendorf

Holzbauingenieur

Hürbin HolzTech GmbH

Bauingenieur

Berchtold + Tosoni AG

Bauleitung

Saladin Baumanagement GmbH

CLT-Hersteller Holzbauwerk Schwarzwald GmbH